Het verhaal gaat over dat een persoon alleen thuis is. De persoon hoort allemaal vreemde geluiden buiten het huis waardoor hij op avontuur gaat in zijn eigen huis en het mysterie gaat oplossen van wat er allemaal gebeurt.

(NAAM PERSOON) is alleen thuis. Zijn ouders zijn net weg gegaan en komen pas laat in de nacht naar huis. Na een uur dat (NAAM PERSOON) alleen is hoort hij allemaal vreemde geluiden om het huis en in het huis.(NAAM PERSOON) dacht dat het eerst geluiden van de bladeren waren die langs zijn ramen bewogen.(NAAM PERSOON) gaat uit het raam kijken wat het zou zijn of die iemand ziet. (HET) ziet een man en gaat weer verder met zijn film kijken. Na een tijdje hoort hij nog meer geluiden rond om zijn huis en in zijn huis en dit keer zijn de geluiden harder. (NAAM PERSOON) denkt dat het zijn ouders zijn en roept zijn ouders. \*geen reactie\*. Vanaf dit punt heeft de speler meerdere richtingen die hij op kan spelen.

Scenario 1.0  
(NAAM PERSOON) loopt naar de gang. Hij loopt van de trap af naar beneden en gaat kijken waar het geluid vandaan komt. (HET) ziet dat de voordeur open is. Je loopt naar de deur.  
(HET) kijkt naar buiten links zie je een auto met draaiende motor. Doet de deur dicht of laat open  
(HET) kijkt naar buiten recht en ziet een lantaarnpaal knipperen. Doet de deur dicht Of laat open  
Draait zich om en gaat dood door de moordenaar. \*EINDE\*

Scenario 2.0

(NAAM PERSOON) Loopt naar de gang. Roept zijn ouders krijg geen reactie. Hij hoort glas breken in een andere kamer en gaat kijken wat er is gebeurd. Op het moment dat hij de kamer deur open doet ziet hij de moordenaar voor hem staat en ben je dood.\*DOOD\*

Scenario 3.0

**NIET AF**

**Player experience**

Als speler van het spel moet je ervaren dat je in een mysterieuze huis zit. Je begint allemaal rare geluiden te horen. Hierdoor krijg je een gevoel dat er al niet echt mysterieuze omgeving bent en dat er iets mis is. Als speler moet je ook ervaren dat je een tekst adventure game aan het spelen bent die vroeger helemaal in was.

**Core mechanic**

Je bevind je in je eigen huis. Je moet er voor zorgen dat je veilig uit het huis komt. Je hebt allemaal lastige keuzes die je moet maken elk keuze dat je maakt heeft invloed op je leven en wat er gaat gebeuren.

**Game loop**

Het is een tekst game adventure game. Je moet je zelf verbeelde hoe aller uit ziet. Als speler maak je steeds een keuze en doordat je een keuzen maakt ga je verder in het verhaal. Doordat je keuzes maakt probeer je om je zelf uit het huis te redden en alle gevaarlijke keuzes te vermijden.

**Visual en lay out**

Het is een erg gemakkelijke game om te spelen. Het enigste wat je nodig hebt is een toetsenbord. Je typt alleen letters in. De knoppen die je als enigste gebruikt op je toetsenbord zijn alle letters , enter en backspace verder heb je niks nodig.

De game speel je op een kleine tv als beeldscherm. Je hebt een scherm waar er staat wat er gebeurt op het moment en uit welke keuze je hebt. Je kunt er dan type welke keuze je wilt maken. Als je een keuze hebt gemaakt ga je door naar een ander game scene met andere keuzes.

**Flowchart**

**DE FLOWCHART DIE IN DE ZELFDE MAP ZIT KLOPT NIET MEER ECHT MET HET VERHAAL IK BEN ER MEE BEZIG MET HET VERANDEREN.**